

RÈGLES DE TOURNOI & FONCTIONNEMENT DU SITE

Bienvenue sur « Belgium Blackjack Trophy Online », plateforme de jeu en ligne proposé par le site www.tournois-de-blackjack.be, et qui a pour principe de permettre à des joueurs connectés préalablement inscrits de disputer entre eux en temps réel des tournois de jeu de Blackjack selon les règles techniques et de procédure ci-dessous.

- Le joueur qui s'inscrit devra accepter le présent règlement dans son intégralité et accepter de fournir des coordonnées électroniques valides (Nom réel, prénom réel, adresse mail préalablement validée), en plus d'un pseudonyme. Seuls les pseudonymes seront affichés durant chaque tournoi de Blackjack (ci-après : TBJ).

- Le joueur qui s'inscrit accepte automatiquement de s'inscrire par la même occasion à la *newsletter* (bulletin d'actualités) du site www.tournois-de-blackjack.be, newsletter dont il pourra se désinscrire librement par la suite.

- Il appartiendra au Joueur de veiller à accéder à la plateforme avec une connexion stable et fiable. En cas de déconnexion (volontaire ou involontaire), de rafraîchissement de la page ou de clic sur une autre page ou un autre lien pendant un tournoi où il était inscrit, le joueur ne pourra plus rejoindre ledit tournoi, et y sera remplacé par un mandataire automatique qui agira comme suit jusqu'à la fin du tournoi : sa mise sera le minimum pour chaque main, et sa décision sera de rester sur n'importe quel total.

- L'Administrateur du site reste libre de récompenser ou de contacter les joueurs victorieux aux différents TBJ. Belgium Blackjack Trophy Online se veut essentiellement un outil d'entraînement. Seuls les joueurs ayant un accès Premium (payant) pourront prétendre à d'éventuels lots ou prix et à voir leurs performances prises en compte lors des concours en ligne lancés par l'administrateur du site et annoncés via la newsletter.

- L'Administrateur du site se réserve le droit d'exclure tout joueur ou de bloquer tout compte dont il soupçonnerait le titulaire de vouloir ou d'avoir voulu nuire au bon fonctionnement ou à la bonne réputation du site. De même, les joueurs coupables d'insultes, de harcèlement, de coaching, de flooding et/ou de propagande publicitaire ou idéologique sur le tchat mis librement à disposition des participants se verront automatiquement bannis du site.

- Les tournois de Blackjack auront lieu à des dates fixes, et démarreront automatiquement aux heures prévues, sauf si le nombre minimal de joueurs inscrits (2) n'est pas atteint. Les dates et heures de démarrage des tournois seront déterminées par l'administrateur du site, et seront affichées sur le site environ une semaine à l'avance.
- Les salles des tournois de Blackjack programmés seront accessibles pendant l'heure qui précède le démarrage de chaque tournoi, et ce jusqu'à la dernière seconde.
- Chaque salle de tournoi de Blackjack permettra à jusque sept joueurs de participer en simultané. Seront prioritairement autorisés à les rejoindre les sept premiers joueurs ne faisant pas l'objet d'un blocage par l'administrateur. Les participants acceptés en salle de TBJ seront supposés connaître le fonctionnement de ce jeu tel qu'il est pratiqué en casino.
- Les TBJ se dérouleront en un nombre de mains (coups / jeux) égal à au moins 20 ET à un nombre correspondant à un multiple du nombre de joueurs inscrits. Ainsi et par exemple, un tournoi ne réunissant que 3 joueurs se disputera sur 21 mains.
- Au début de chaque tournoi, tous les participants se voient crédités d'un capital de points de mise, sans valeur monétaire, ni échangeables, ni négociables.
- Chaque main (coup) se jouera en quatre étapes : chaque joueur sera invité, chacun son tour et en commençant par celui qui aura le 'bouton de parole' devant lui, à indiquer le montant de sa mise dans un premier temps, puis l'action de jeu autorisée par son total de points disponibles dans un deuxième temps. La Banque constituera son point dans un troisième temps, et procédera dans un quatrième et dernier temps au paiement des mains gagnantes (= celles qui ont un point supérieur à celui de la Banque) et à l'encaissement des mains perdantes (= celles ayant un point inférieur à celui de la Banque). Les mains gagnantes (hors black-jacks) seront payées 1:1. Ainsi et par exemple, un joueur ayant misé 50 points et battant la Banque par 18 contre 17 verra son total de points crédités de 50 points supplémentaires. À l'inverse, un joueur battu 18 à 17 par la Banque et ayant misé 500 points verra son total de points diminué de 500.
- La mise minimale initiale obligatoire sera indiquée sur la partie droite de l'interface. Seules les mises multiples de ce minimum seront recevables. La mise maximum initiale sera indiquée au-dessous de la mise minimale requise. Les mises ne correspondant pas à des

multiples du minimum seront automatiquement arrondies à la mise autorisée immédiatement inférieure et traitées en conséquence pour le calcul des gains et pertes. Un joueur est obligé de miser à chaque main. Les mises avancées tour à tour par les joueurs ne seront pas soustraites a priori des totaux respectifs des joueurs. Ainsi, un joueur qui miserait 2 000 de ses 5 000 points restants ne verrait pas son total de points provisoirement ramené à 3 000.

- Lorsque tous les joueurs auront indiqué ET le montant de leur mise, ET leur décision de jeu, la Banque fictive (gérée par le logiciel-moteur du site) tirera au hasard son Point, et arrêtera de tirer des cartes sitôt atteint un point de 17 ou plus.

- Les black-jacks (21 points dès les deux premières cartes reçues) seront payés 3 pour 2 (exemple : une mise de 100 sera payée 150 par le logiciel-moteur du site).

- À l'issue de chaque dernier coup de chaque tournoi, les trois meilleurs scores et leurs titulaires respectifs seront communiqués à l'administrateur par courriel sur un compte e-mail dédié, et pourront être enregistrés dans une base de données pour suivi, notamment commercial (gestion de concours, de challenges de régularité en ligne etc.)

- Les joueurs seront répartis au hasard des places à la table de jeu fictive lors des inscriptions, et non pas dans l'ordre chronologique desdites inscriptions.

- Le box de départ pour la première main de chaque tournoi correspond au siège n°1 de chaque table. Les joueurs ne peuvent jouer qu'une main à la fois, à l'exception des paires partagées. Miser sur d'autres boxes que le sien ou pour d'autres joueurs ne sera pas autorisé.

- Un marqueur / bouton sera utilisé pour désigner le joueur qui sera "premier de parole" pour chaque main. Le joueur ayant le bouton devant lui sera le premier à miser, puis à jouer pour la main en cours une fois que tous les autres joueurs encore en lice à la table auront misé. Le marqueur en question sera décalé d'un siège-joueur après chaque main (coup / jeu).

- Le total des points de mise (= la 'bankroll', ou le 'tapis') de chaque joueur sera affiché et visible de tous en permanence durant chaque TBJ.

- Un joueur n'ayant plus assez de points pour effectuer une mise minimale devra passer son tour et rester sans jouer jusqu'à la fin du TBJ.
- En cas d'égalité de points entre deux ou plusieurs joueurs à l'issue du tournoi, aucune main supplémentaire de tie-break ne sera jouée.
- Les joueurs auront 20 secondes de réflexion pour le placement de leur mise, et 20 autres secondes pour prendre leur décision de jeu. En cas de dépassement de ces délais, ou en cas d'absence à la table (déconnexion), le joueur sera considéré comme ayant misé le minimum, et/ou comme 'servi' pour ce qui est du jeu de la main.
- Le partage des paires de cartes de même valeur, paires d'As ou de cartes à 10 points incluses, pourra s'effectuer jusque trois fois de suite par main, pour un maximum de quatre mains jouées pour le coup. La valeur des As partagés ne sera pas figée à 11 points. Un joueur pourra tirer librement des cartes sur un as séparé. Il ne sera pas permis de rester avec une seule carte sur une main résultant d'un partage. Chaque nouvelle main résultant d'un partage ('split') sera traitée avant de passer à la main de partage suivante.
- Un joueur pourra 'doubler' (sa mise) sur n'importe quelle main de deux cartes, y compris sur des mains résultant de partages de paires.
- L'abandon (*surrender*) sera autorisé sur n'importe quelle main de deux cartes initiales, sauf face à un As à la Banque et sauf si la main du joueur concerné contient un as. Le joueur qui choisit d'abandonner (à son tour de parole uniquement) perd automatiquement la moitié de sa mise et ne joue plus ce coup.
- En cas d'élimination d'un joueur pour cause d'insuffisance de points pour miser le minimum, le siège en question ne sera plus servi en cartes, et le bouton de parole sera décalé d'un siège-joueur supplémentaire, jusqu'au prochain siège occupé par un joueur encore en lice pour le tournoi.
- La règle 'ENHC' (*European No Hole Card*) ('*Dealer does not peek for BJ*') sera d'application, c'est-à-dire que la Banque ne montrera qu'une seule carte sitôt les cartes initiales des joueurs distribuées.
- Il ne sera pas proposé d'assurance lorsque la banque montrera un As en première carte. '*Even money*', c'est-à-dire la possibilité d'être payé 1:1 lorsque le joueur a un black-jack face à un as à la banque, sera en revanche proposé.

- Il ne sera pas permis de tirer encore une carte sur un score de 21 consolidé.
- Les mises des joueurs seront restituées en cas d'égalité de points avec la banque.
- Le joueur dépassant les 21 points en cartes perd automatiquement sa mise.
- Les cartes distribuées seront issues d'un sabot théorique de six paquets de 52 cartes. La valeur des cartes de doubles sera toujours affichée, ou à défaut, le nouveau total de points de la main du joueur ayant doublé sera affiché ouvertement pour toute la table. Le joueur ayant opté pour un '*Double Down*' (doublement de sa mise sur la main en cours) recevra encore une carte, et une carte seulement. Il devra dès lors s'en tenir à ce nouveau point.
- Les mises initiales dépassant le maximum autorisé seront automatiquement corrigées au maximum permis pour le tournoi. Les joueurs ne disposant plus d'assez de points pour leur décision de jeu de la carte (par exemple pour partager une paire ou doubler leur mise) verront cette action automatiquement interdite par le logiciel-moteur du site et seront invités à opter pour une autre action, leur temps de réflexion alloué n'étant à aucun moment suspendu.
- Le joueur qui décide de partager une paire verra le logiciel-moteur du site placer automatiquement la même mise (que celle engagée au début de la main) sur chaque nouvelle main en résultant.
- Pour tout renseignement, remarque, ou suggestion, l'utilisateur ou le visiteur du site peut s'adresser à : bbjto@rotwelsch.be

Version du 07.02.2020